



## Game ON! Speltjejerna toppar nästa Geek Girl Meetup!

**Konferensen Geek Girl Meetup kör speltema den 21-22 maj i Stockholm. Utöver webb, kod och startups.**

Spel är den business som har störst tillväxt inom den digitala kulturen i Sverige i dag. Med mobila enheter kan vi spela var vi än är i digitalt sammankopplade världar. Spel är lek och pepp, men det är också utveckling, programmering, marknadsföringsstrategi, internet-meme, affärsmodeller och business.

*"Spelmekanik är snart en självklar del av utbildning, e-handel, underhållning, annonsformat och din joggingrunda. Marknaden behöver alla bra speldesigners, producenter, utvecklare och grafiker de kan för att vi framöver ska få se de bästa produkterna. På Geek Girl Meetup samlas ett gäng av dem - för sin egen och för användarnas skull, för mångfald och för bästa sällskapet."*

- Malin Ströman, konceptutvecklare på SVTi (barnwebb) och styrelsemedlem i Futuregames, tidigare produktchef på Stardoll AB.

*"Som jämställdhetsexpert inom spelindustrin får man ofta möta argumentet: Vi hittar inga kvinnor. På Geekgirlmeetup i mitten av maj så kommer spjutspetsen av branschens kompetens att samlas, och alla kommer att vara kvinnor. Mitt förslag till alla som letar är att börja leta där. "*

- Pernilla Karlsson, jämställdhetsexpert och verksamhetschef på Add Gender

Den digitala utvecklingen har gjort det möjligt för fler att skapa och distribuera spel och att använda spelmekanik för att utveckla affärer. På programmet på Geek Girl Meetup står allt ifrån geocaching, databasmodellering, hacking, leveledesign, spelbloggar till hur man är kreativ med elektronik, uppgraderar sitt CV med hjälp av WOW och man får även chans att testa sina skills i både arkadspel och spelquiz. Geek Girl Meetup - Game ON! har 3 olika spår: Creative Technology, Social Business och det öppna spåret Just Epic. Följ **#GGM11** på <http://liveboard.twingly.com/geekgirlmeetup>

Länk till fler pressbilder:<http://geekgirlmeetup.com/stockholm/press/>

### Kontaktperson:

Maria Söderberg, organisatör, 070 604 04 41, [post@mariasoderberg.se](mailto:post@mariasoderberg.se)

Miriam Olsson, programansvarig, 070 876 34 52, [miriam.e.olsson@gmail.com](mailto:miriam.e.olsson@gmail.com)

Maria Sjöberg, spelprogram, 072 225 15 92, [maria.p.sjoberg@gmail.com](mailto:maria.p.sjoberg@gmail.com)

[http://www.svd.se/naringsliv/nyheter/har-vagar-man-vara-en-geek-girl\\_4541521.svd](http://www.svd.se/naringsliv/nyheter/har-vagar-man-vara-en-geek-girl_4541521.svd)

[http://www.e24.se/kvinna/natverk/mote-for-nordarna\\_1206455.e24](http://www.e24.se/kvinna/natverk/mote-for-nordarna_1206455.e24)

<http://www.idg.se/2.1085/1.347742/snart-dags-for-nasta-geek-girl>

<http://sverigesradio.se/sida/artikel.aspx?FormatId=108&ProgramId=2689&Artikel=4164772>

[http://www.mynewsdesk.com/se/pressroom/heidi\\_harman/pressrelease/view/geekgirlmeetup-foerankras-internationellt-522850](http://www.mynewsdesk.com/se/pressroom/heidi_harman/pressrelease/view/geekgirlmeetup-foerankras-internationellt-522850)

**För dig som är nyfiken, men inte har fått någon plats på konferensen - du kan kika förbi på efterfesten som är den 21:e maj på webbyrån Carnaby, Kaplansgatan 5 mellan 18.30-01.00, dit är alla geeks välkomna!**

[GeekGirlMeetup.com](http://GeekGirlMeetup.com) är en unconference men även ett nätverk för tjejer intresserade av webb, kod och startups (affärsutveckling). Syftet är att lyfta kvinnliga förebilder och skapa nya nätverk. Konferensen grundades 2008 av Heidi Harman och Andie Nordgren. Idag drivs den av arrangörerna Maria Söderberg, Maria Sjöberg och Miriam Olsson.